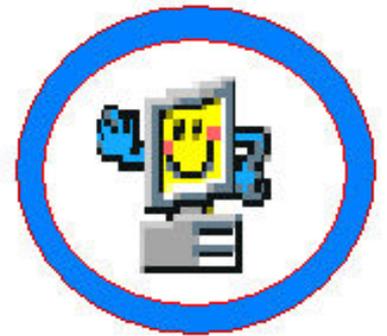
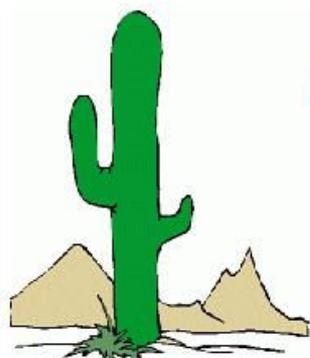


*Adventure's Planet e  
Turi Adven Comics  
presentano:*



# Le dis-Aventure di PANKO & TURI



numero 5  
Marzo 2006



**WILD**

**WILD**

**WEST**



# THE WESTERNER



Questa non vuole essere una recensione del game che andremo a visitare questo mese, ma semplicemente una introduzione, visto che non trattandosi di un **CLASSICO** del mondo delle Ag, non tutti potrebbero averci giocato! Mi pare giusto quantomeno saperne di piu', per goderne appena appena di piu' del fumetto..

Uscito nel 2004, in The Westerner, impersoniamo i panni del giovane e simpatico FF, cioè Fenimore Fillmore, che per sbaglio si ritrova una sera nel mezzo di una discussione tra Joe Bannister e gli scagnozzi del boss locale, Starek, padrone anche della città dove si svolge il gioco, e cioè Starek City! Passata la lite, e anche la notte, FF si offrirà di dare una mano a Joe e al suo amico Alvin, in quella che sarà la lotta finale contro Starek, che vuole impossessarsi delle terre dei due uomini..

A complicare il tutto poi, ci sarà anche una tormentata storia d'amore tra FF e la rossa maestrina Rhiannon, che presto scopriremo essere la nipote di Starek! Insomma, ci sarà da ridere...:)

Il gioco è davvero carino, con una bella atmosfera dall'aria scanzonata! Purtroppo il gioco soffriva di due grossi problemi: tanti, forse troppi Bug, che ti portavano spesso a lanciare il gioco dalla finestra e alcune sezioni action, che diventavano frustranti spesse volte e che ben poco ci stavano in un'avventura grafica di stampo classico (ma forse questa non voleva esserlo..)!

AdvenTuri

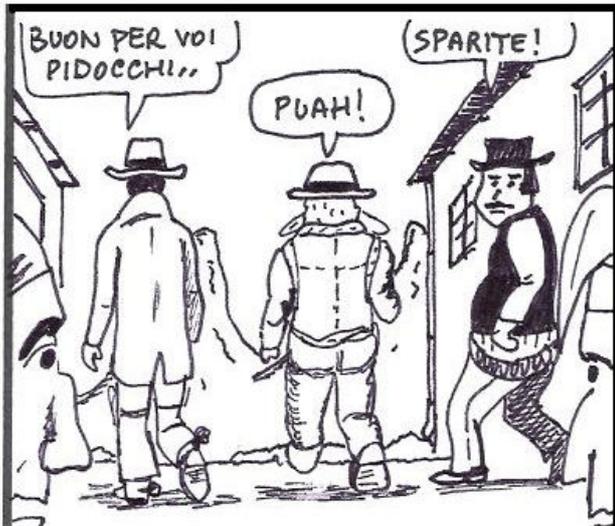


NON PER IL MOMENTO, MA QUI LE REGOLE  
LE DETTO IO, BAMBOCCI! FINITE LA DOC-  
CIA E SPARITE DALLA MIA CITTA'!

AVETE SENTITO IL  
CAPO, PIDOCCHI?

OK, NESSUN PROBLEMA! NON C'E'  
NESSUNA INTENZIONE DI PRO-  
LUNGARE IL NOSTRO SOGGIORNO  
IN QUESTA "VIVISSIMA" CITTA'!

GIA'! MANCO POSSIMO STA-  
TI CATAPULTATI NELLA  
PARIGI DI BROKEN SWORD!



MA SONO  
SICURO CHE  
TI RIFARAI  
IN QUESTA...



**NOME:** Fenimore Fillmore

**ETA':** 21

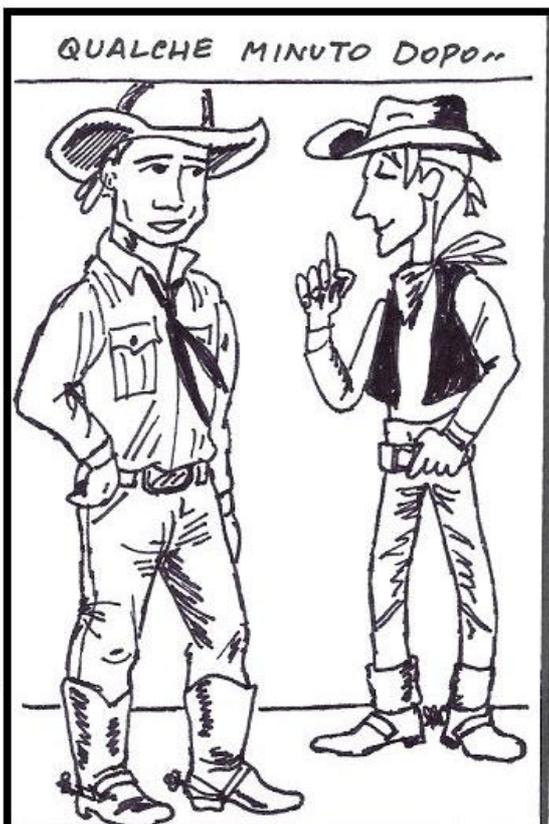
**Ruolo:** Protagonista dell'Ag!

*le dis-Aventure di Panko & Turi*



*"Ma certo ragazzi..eccovi qualche dollaro per le vostre spesucce..li ho trovati frugando in giro un po' qua e un po' la'...riteneteli un acconto per la vostra manodopera...!!"*

*le dis-Aventure di Panko & Turi*



"E adesso?" --- "Beh, direi che una bella capatina al saloon ci starebbe bene...!"

intanto, nel mondo reale..

SOC.. COSA E' SUCCESSO?

CREDEVAMO CHE ALMENO TU..

GRRRR!!

NON DITEMI NIENTE RAGAZZI! SONO CONFUSO QUANTO VOI. CREDEVO DI AVER FATTO TUTTO BENE E INVECE.. ADESSO DEVO ANDARMENE!

MA DOVE TE NE VAI?

MA CI LASCI QUI, COSI'?

VADO A METTERE UN SONDAGGIO SUL FORUM, MAGARI A QUALCUNO VIENE LA DRITTA GIUSTA.. E NEL FRATTEMPO METTO QUATTRO TORTELLINI SOTTO I DENTI..

UHM, QUESTI SONO MESSI MALE! NON SANNO CHE PESCI PIGLIARE.. MEGLIO CHE RIPRENDA IO IN MANO LA SITUAZIONE..

riprendiamo le ricerche..

MANUALE ILLUSTRATO DEL GIOVANE INVENTORE

$E = Mc^2$

EDIZIONI EINSTEIN



Nome: Shorty

Eta': 33

Ruolo: Scagnozzo di Starek

Abilita': Duelli alla salsapariglia piccante

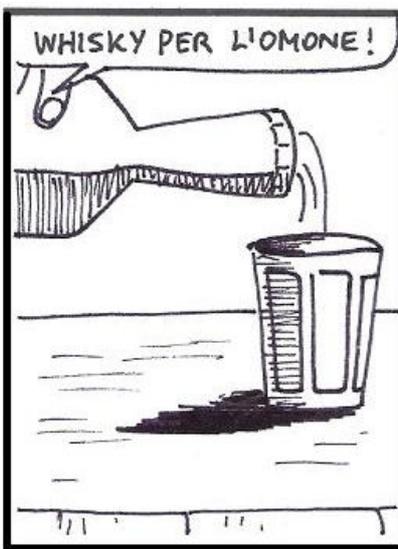
le dis-Aventure di Panko & Turi



EH! RAGAZZI, CHE PRENDETE?

WHISKY!

IO MANCO  
CI PROVO A  
CHIEDERE,,

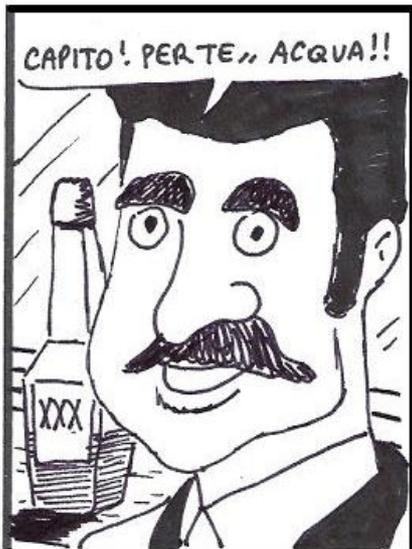


WHISKY PER L'OMONE!



TU NON BEVI?

DAMMI  
QUALCOSA  
DI FRESCO,,



CAPITO! PER TE,, ACQUA!!



EH, AMICO,, UNA SFIDA?

EH?



MA CHI E' QUELLO? CHE SFIDA VUOLE?

AH, AH! MAI GIOCATO A THE  
WESTERNER TU, EH?



AVREI TANTO VOLUTO, MA PER  
VIA DEI TROPPI BUG CI HO  
DOVUTO RINUNCIARE PRESTO!



BEH, IN EFFETTI, COME DARTI TORTO?  
COMUNQUE QUI E' UN'USANZA: CI SI  
SFIDA A COLPI DI RIME E CHI PERDE  
PAGA DA BERE ALL'ALTRO! E' UN  
PO' COME LA GARA DI INSULTI DI  
MONKEY ISLAND, CAPITO?

BELLA!!



ALLORA, AMICO? GIOCHI O NO?

MA CERTO  
AMICO,,  
GIOCO IO!



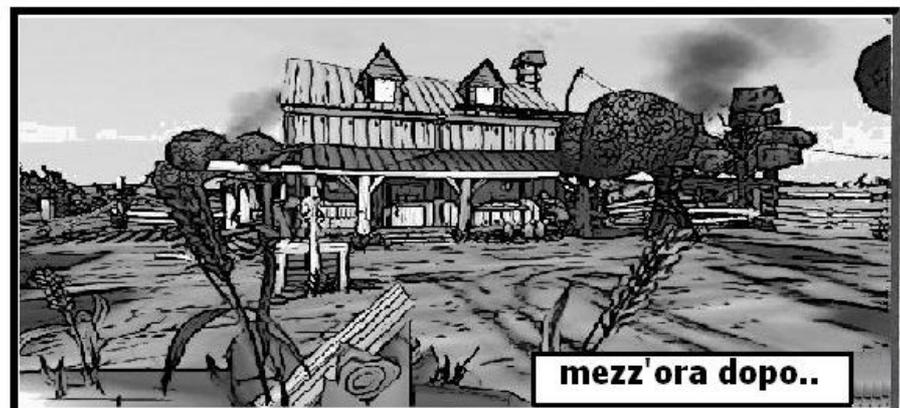
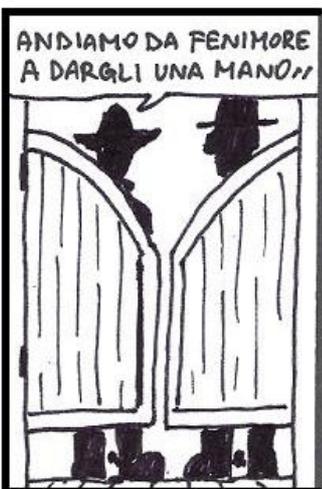
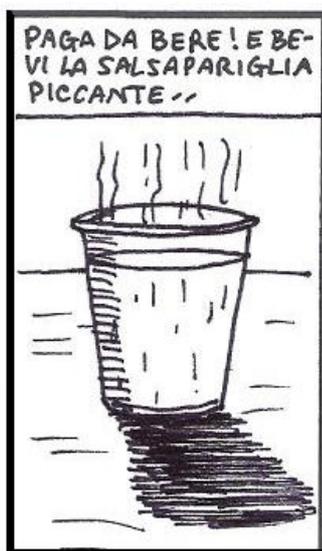
Nome: Panko

Eta': Non definita

Ruolo: Protagonista del fumetto

Il suo futuro prossimo: sta per ricevere una batosta..

le dis-Aventure di Panko & Turi



JOE, ALVIN, I SIGNORI EASTWOOD E WAYNE! CI DARANNO UNA MANO CONTRO STAREK E COMPAGNIA BELLA.

SALVE! PIACERE!

QUELLO A SINISTRA MI PARE UN PO' MAGRO! DATEGLI DA MANGIARE D CI SVIENE QUI FUORI!

RAGAZZI, LUI E' ALVIN JONES E QUESTA FATTORIA E' SUA! QUELLA LAGGIU', SULLA SEDIA A DONDOLO E' ALMA, SUA MOGLIE.

A QUELLO GROSSO INVECE TENETELO LONTANO DALLA DISPENSA, PRIMA CHE SE MANGIA TUTTO.

ORA CHE CI SIAMO PRESENTATI, ENTRIAMO IN CASA E RIPASSIAMO ANCORA IL PIANO!

ALLORA, I PUNTI FONDAMENTALI SONO TRE. PUNTO UNO: TROVARE GENTE CHE CI DIA UNA MANO... RISOLTO!

PUNTO DUE: COMPRARE DEL MATERIALE PER FORTIFICARE LA FATTORIA DA STAREK.

PUNTO TRE: FERMARE IL TRENO IN ARRIVO CHE E' PIENO ZEPPA DEGLI UOMINI DI STAREK.

BEH, NOI PER INTANTO POTREMMO OCCUPARCI DEL PUNTO DUE.. VA BENE?

BEH, SI PUO' FARE!

OK! ALLORA E' DECISO! TUTTI QUANTI AL LAVORO.

SI, PERO', STAVOLTA UN MEZZO DI LOCOMOZIONE CE LO DATE?

MA CERTO, EH, EH! PRENDETE PURE IL MIO CAVALLO! RICORDATEVI DI DARGLI DA MANGIARE PER IL RITORNO, AL MOMENTO HA MANGIATO!

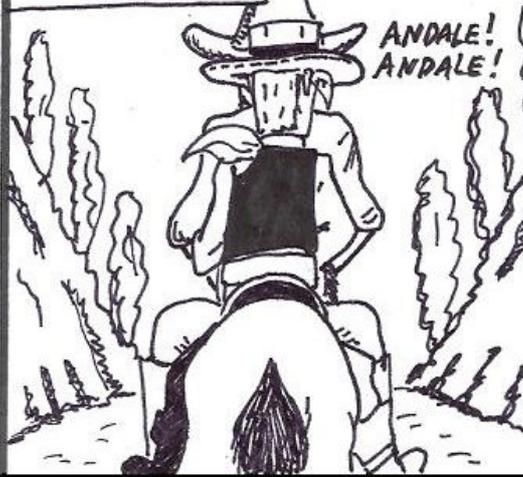


GUIDI TU,, O GUIDO IO?



BEH,, MAI PRESA LA PATENTE ERVINA,, NO!

OK! GUIDO IO!



ANDELE!  
ANDELE!

TURI,, VISTO CHE TU CI HAI GIOCATO, COSA CI ASPETTA ADESSO?



ALLORA, SE DECIDIAMO DI FARE LE COSE IN MANIERA CONVENZIONALE, CI METTIAMO DEI GIORNI! GIORNI CHE NOI NON ABBIAMO! QUINDI PASSEREMO DRITTI AL PIANO B! AZIONE DIRETTA! ANDIAMO AL CAPANNO DIETRO ALLA PRIGIONE,,

C'IE' UN CARRELLO DELLA MANUTENZIONE CHE CI PORTERA' DA MEL EINSTEIN!



E CHE SUCCEDERA' DA QUESTO INDIVIDUO?



TU SPINGI, TRA UN PO' LO VEDRAI!



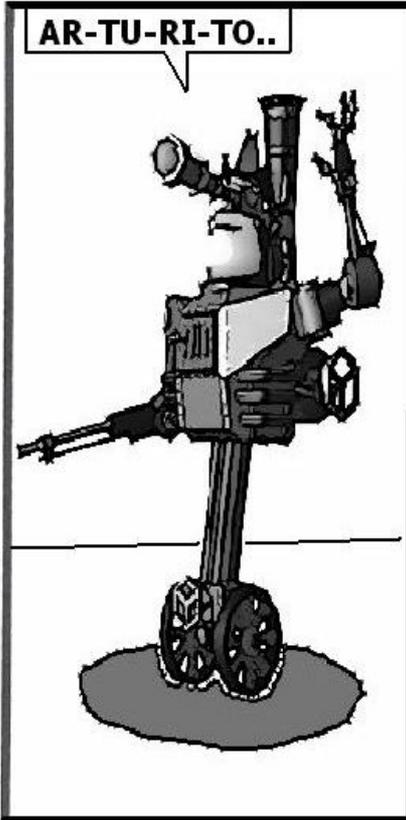
Nome: Mel Einstein

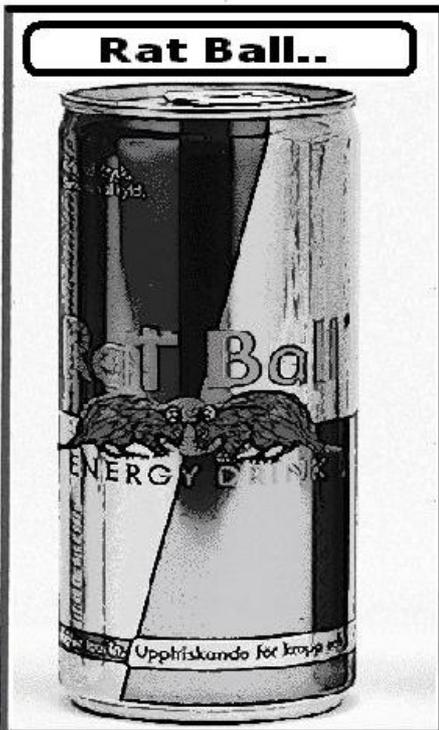
Eta': 56 anni

Ruolo: Proprietario della giostra nei dintorni di Starek City..

Attrazione della giostra: Tiro a segno con Arturito..

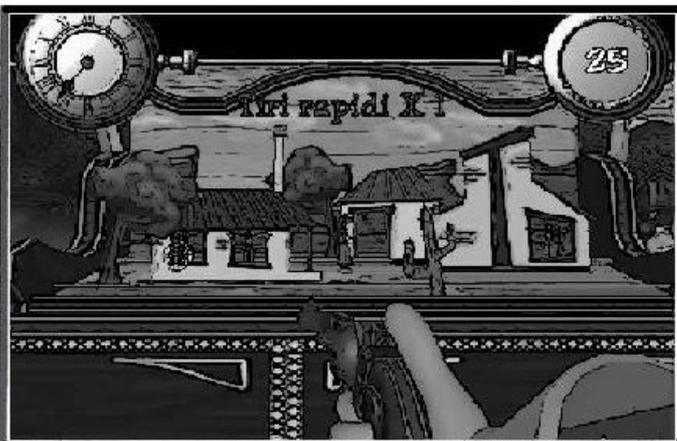
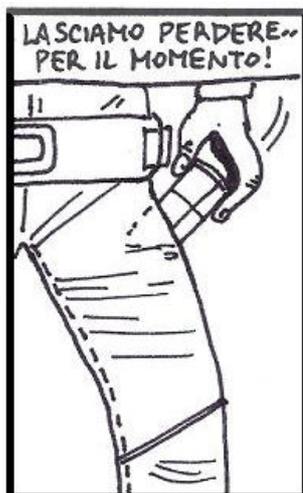
le dis-Aventure di Panko & Turi

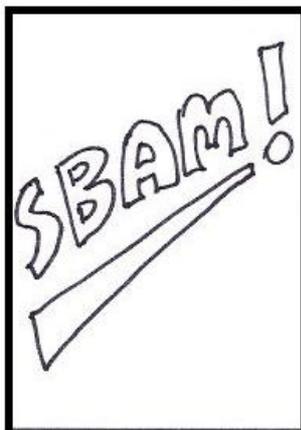
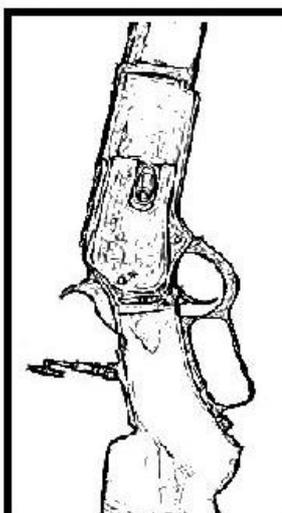
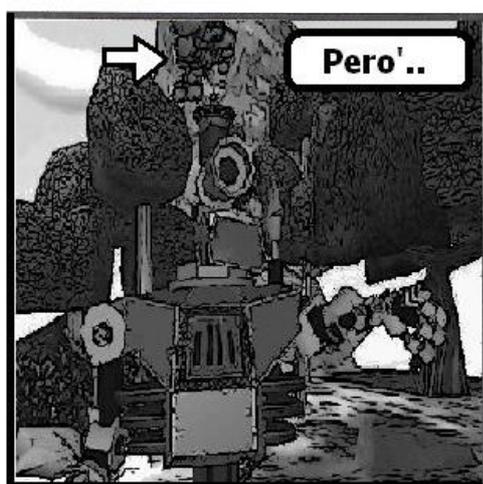
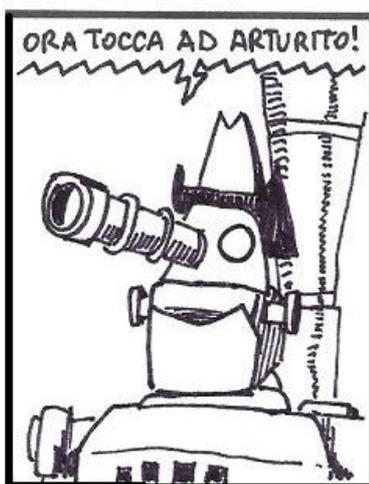




Ahi,ahi, che atroce dilemma per Turi! Berla o...usarla per fermare Arturito? Com'e' dura e a volte maledetta, la vita dell'avventuriero...!!

le dis-Aventure di Panko & Turi





le dis-Aventure di Panko & Turi



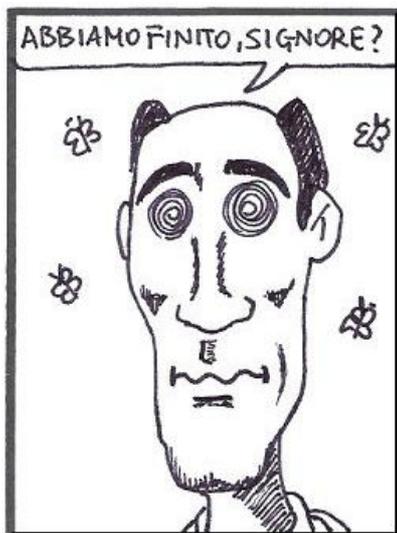
*Nel frattempo, la foto scattata dalla camera di sorveglianza, inizia il suo percorso! Nel giro di un quarto d'ora arrivera' prima allo sceriffo e poi, di conseguenza, da Starek..*

*le dis-Aventure di Panko & Turi*



NEL  
PRESENTE..







YIUHH!  
FERMA!!

ECCO LA  
NOSTRA  
ROBA!!



BEN, ARMIAMOCI DI PAZIENZA E CARI-  
CHIAMO IL CARRETTO! ANCORA NON RI-  
ESCO A CAPIRE COME SIETE RIUSCITI A  
PROCURARE TUTTA 'STA ROBA!

MISTERI MISTERIOSI!



GRAZIE A QUESTA CINTURA ARRAMPICATRICE  
COMPRATA ALL'EMPORIO, E' STATO UN GIOCO  
DA RAGAZZI ARRIVARE QUASSU'! METTO LA  
DINAMITE E..



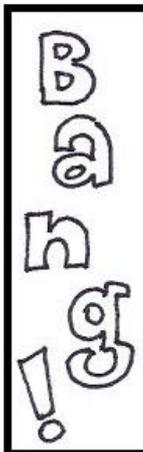
..ADESSO GIU' DI NUOVO!



ADESSO SI PUNTA..



UNO... DUE... E...



..TRE!!

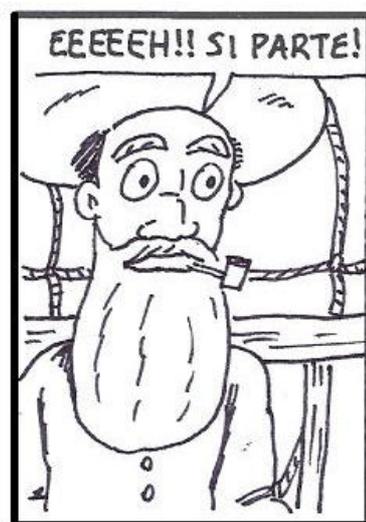


**IL PONTE SALTA IN MILLE PEZZI..**



TURI CECCHINO OF THE YEAR! PARTE  
TRE DEL PIANO SUPERATA: BLOCCATO  
IL TRENO CON GLI UOMINI DI STAREK!

*le dis-Aventure di Panko & Turi*



**Ovviamente  
la calma  
non poteva  
durare così  
a lungo..**



*le dis-Aventure di Panko & Turi*



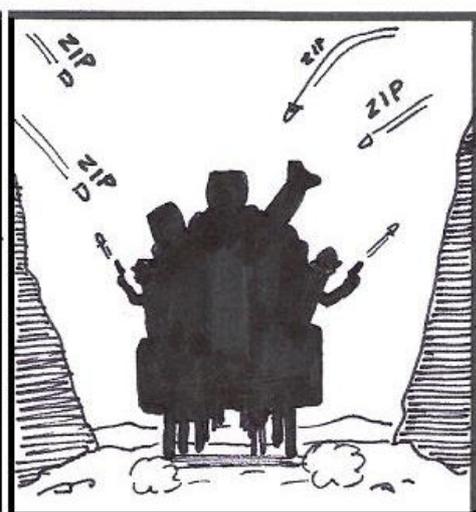
E SPERIAMO CHE STAVOLTA .. FUNZIONI! !

Generatori a fusione nucleare per scopo videoludico:

fd  
uc  
d  
s  
lo  
-  
gm  
!  
a  
o  
e  
o

NEL CASO TUTTI I PRECEDENTI SUGGERIMENTI FOSSERO ANDATI A VUOTO. VI CONSIGLIAMO DI ESEGUIRE QUESTA SOFISTICATA E QUINDI TECNOLOGICAMENTE AVANZATA PROCEDURA:

- STACCATE IL FILO ROSSO
- STACCATE IL FILO VERDE
- METTETE IL FILO ROSSO AL POSTO DEL VERDE
- METTETE IL FILO VERDE AL POSTO D. QUELLO RUSSO

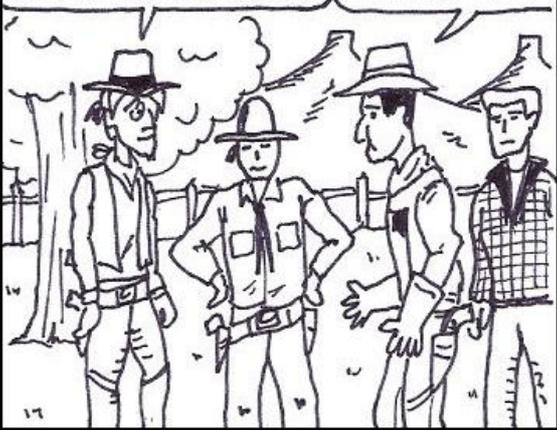


CHE DIRVI RAGAZZI? SE PROPRIO DOVETE ANDARE, BUONA FORTUNA! CERCHEREMO DI CAVARCELA..

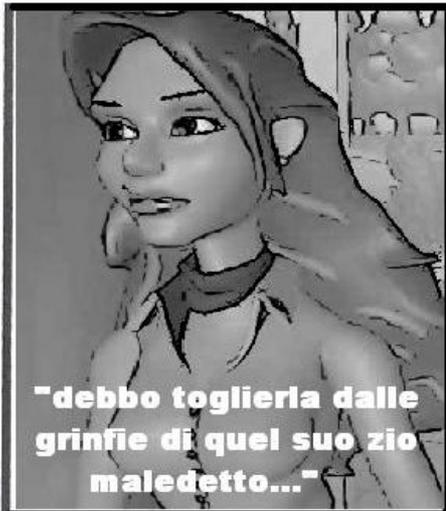


SONO SICURO CHE CE LA FARETE, RENIMORE!

BEH, LO SPERO ANCHE IO..



ALVIN, JOE, IO VADO A PRENDERE RHIANNON! VOI COMINCIATE A SISTEMARE TUTTO. TORNERO' PRIMA POSSIBILE..



"debbo toglierla dalle grinfie di quel suo zio maledetto..."

CHE PALLE DOVERSENE ANDARE PROPRIO ORA CHE C'ERA UN PO' DI AZIONE..



"IO VOLO! NON C'E' TEMPO DA PERDERE"



ANDIAMO ANCHE NOI, PRIMA CHE SI FACCIA TROPPO TARDI..

SAGGE PAROLE! "GUIDA" TU..



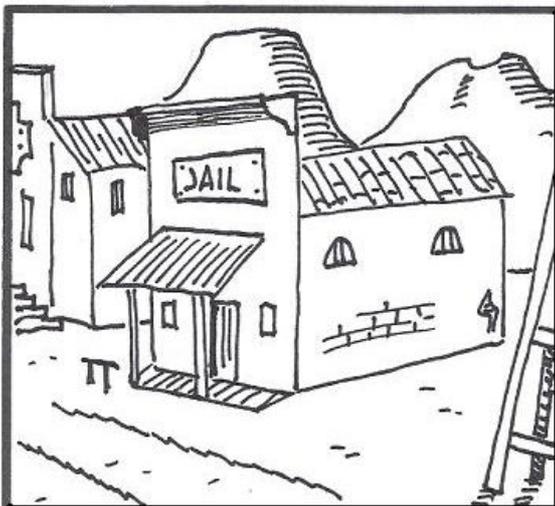
VAI FURIA!! (FURIA??)



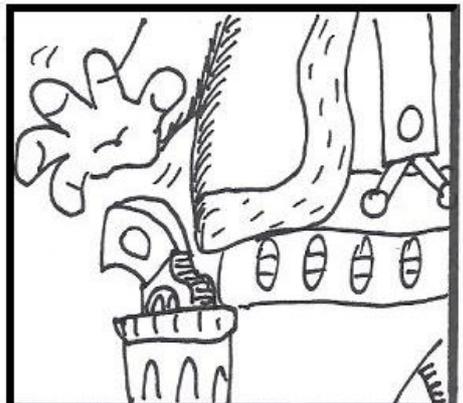
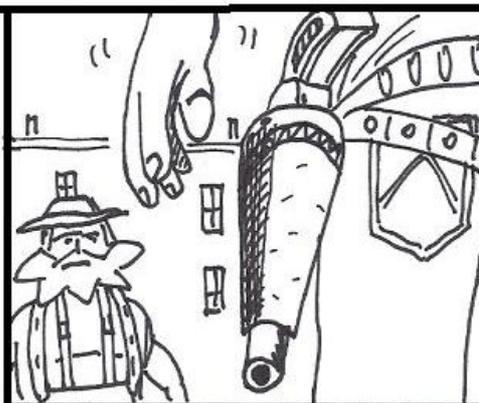
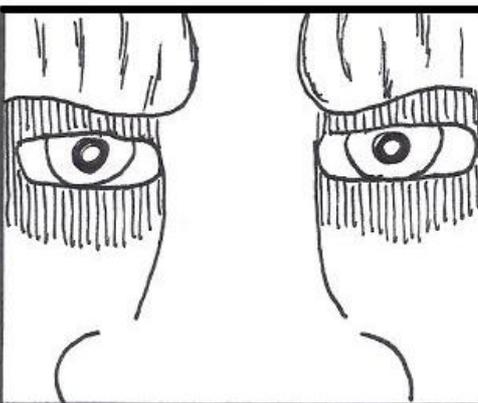
EHI, MAC! COME SIAMO COMBINATI? STIAMO TORNANDO A STAREK CITY, DOVE SI APRIRA' IL PORTALE STAVOLTA?

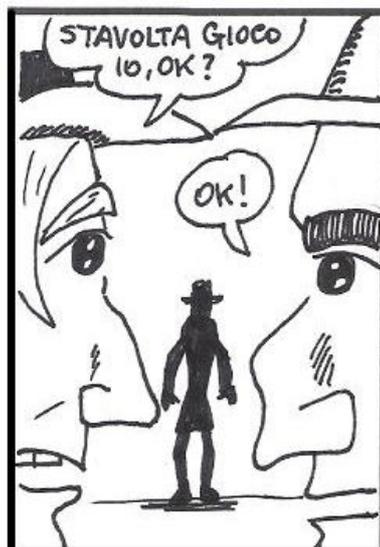


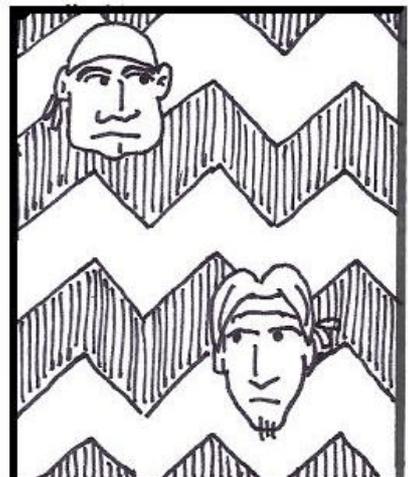
"Esattamente dietro la prigione! Sapete dove si trova, no? Ma si che lo sapete, la citta'e' cosi' minuscola! Fate in fretta, Questa potrebbe essere la volta buona.. (forse!!!) A proposito, i vostri amici del sito sono andati via.. "Torneremo presto", hanno detto... "

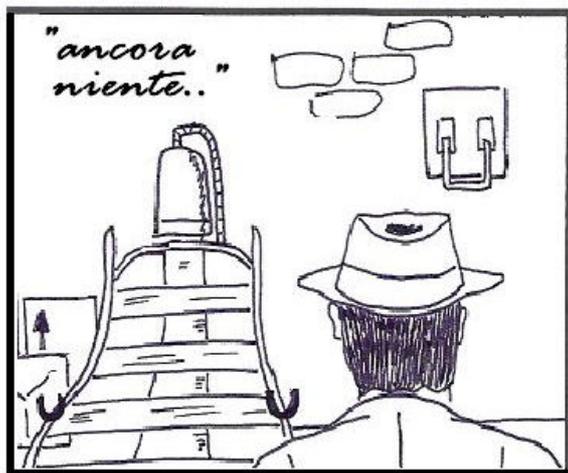
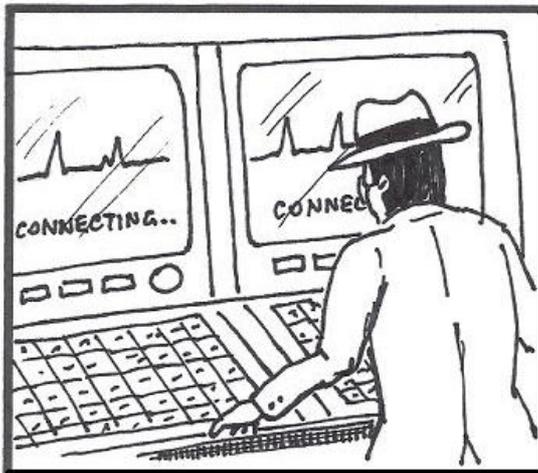


**Continua a leggere col sottofondo di Ennio Morricone: "c'era una volta il West"!**









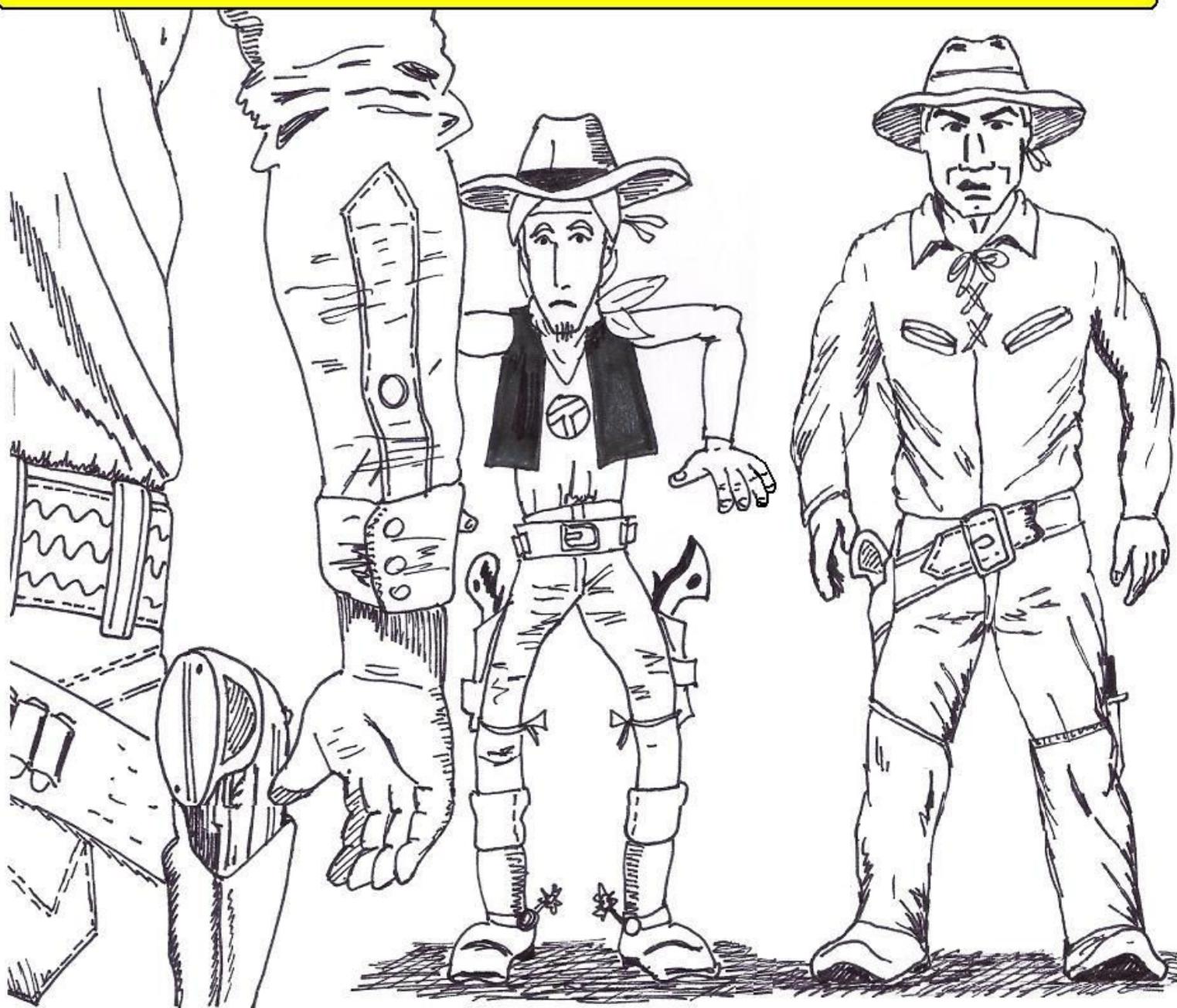
Ahi ahì, caro Mac... neanche stavolta sei riuscito a trasformare le tue buone intenzioni in un ritorno a casa dei nostri due sfortunati eroi!



le dis-Aventure di Panko & Turi

FINE!!

# *le dis-Aventure di Panko & Turi*



**NUMERO 5**  
**MARZO 2006**

**N.W.W.**  
**WILD WILD WEST**

**LE DIS-AVVENTURE DI PANKO & TURI**

*da un'idea di Panko e Adventuri in collaborazione con  
Adventure's Planet*

*Disegni e testi: Salvo Puccio  
Storia by: Adventuri*

*arrivederci al mese prossimo..*

